**Prova de Aptidão Profissional**



**Manual**

|  |  |
| --- | --- |
| Turma 293 TGPSI | Nº103629 -  David Samuel Pereira Silva |



**Índice**

Conteúdo

[Índice de Ilustrações 3](#_Toc350413128)

[Introdução 3](#_Toc350413129)

[Funcionalidades 3](#_Toc350413130)

[Ecrã de Arranque 3](#_Toc350413131)

[Ecrã principal 3](#_Toc350413132)

Índice de Ilustrações

[Ilustração 1 - Ecrã inicial - À procura de equipamentos/emuladores 3](#_Toc350413025)

[Ilustração 2 - Nenhum equipamento encontrado 3](#_Toc350413026)

[Ilustração 3 - Lista de dispositivos que surge em caso de existir mais que um equipamento 3](#_Toc350413027)

[Ilustração 4 - Selecção do ficheiro "adb.exe" requerido para a execução desta aplicação 3](#_Toc350413028)

[Ilustração 5 - Janela principal quando conectado a um equipamento/emulador 3](#_Toc350413029)

# Introdução

Este manual tem em vista explicar, de forma simples, como operar o programa *Codename Breeze.* É importante salientar que todas as funcionalidades do mesmo programa, são provenientes da interação do utilizador, visto que permite o controlo de um equipamento móvel ou emulador.

# Funcionalidades

* Controlo total de um equipamento móvel (se tiver “*root*” [[1]](#footnote-1));
* Controlo total de um emulador AVD;
* Permite visualização de ecrã;
* Permite “input” com teclado e rato (se tiver “*root*”1)

# Ecrã de Arranque

Este ecrã pode variar dependendo se o programa “adb.exe” necessário para a execução da aplicação não for detetado em memória ou se existirem mais do que um dispositivos ligados ao computador, sejam eles reais ou virtuais e inclusive se não existir nenhum equipamento. É importante realçar que se existir apenas um dispositivo, ele ligar-se-á automaticamente.



Ilustração 1 - Ecrã inicial - À procura de equipamentos/emuladores

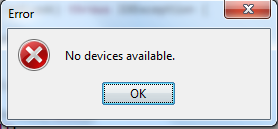


Ilustração 2 - Nenhum equipamento encontrado

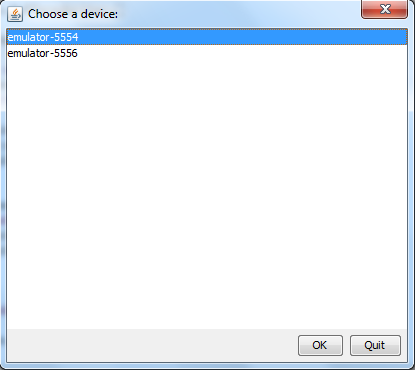


Ilustração 3 - Lista de dispositivos que surge em caso de existir mais que um equipamento

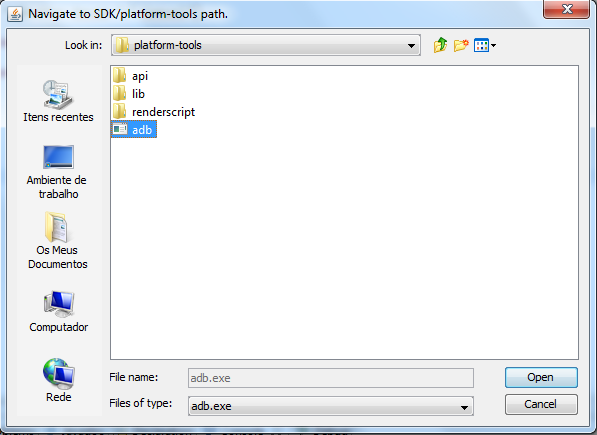


Ilustração 4 - Seleção do ficheiro "adb.exe" requerido para a execução desta aplicação

# Ecrã principal

Esta janela irá surgir quando for estabelecida uma ligação ao equipamento/emulador e o ecrã do mesmo irá ser transmitido nessa janela. É importante realçar que a janela auto ajusta à resolução do equipamento/emulador.

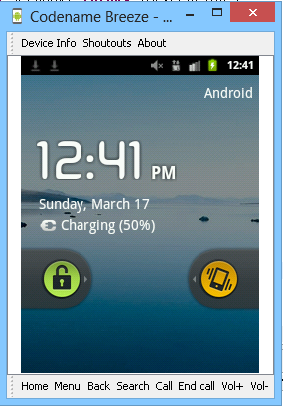
Shoutouts – Agradecimentos a pessoas que contribuíram para este programa.

About – Informação sobre a versão do programa.

Ao carregar nesta zona branca com o botão direito do rato, o ecrã irá mudar a sua orientação.

Irá abrir uma janela que mostra informação interna e diversa sobre o equipamento móvel

Esta secção irá transformar e enviar o “*input*” realizado nesta aplicação diretamente para o equipamento/emulador (se for root).



Esta secção contém algumas teclas “importantes” que podem existir ou não no seu equipamento. Servem apenas para mais fácil controlo do mesmo.

Ilustração 5 - Janela principal quando conectado a um equipamento/emulador

1. “root” é o termo utilizado ao superutilizador, ou seja, o utilizador com acesso total ao equipamento móvel. Isto pode ser adquirido a partir de *software* modificado ou aplicações para dar acesso ao mesmo. [↑](#footnote-ref-1)